

Drodzy uczniowie

1. dokładnie przeczytaj poniższe polecenia
2. proszę zapoznać się z tematem 5.3 str. 128-134 z podręcznika
3. **wykonać polecenia podane w tekście**

wykonany film ( **wg poleceń w tekście**) przesłać na adres: [kamik56@wp.pl](mailto:kamik56@wp.pl) w terminie tygodnia.

(uwaga w e-mailu podać klasę , nazwisko i imię)

Pozdrawiam M.Kamiński.

### 5.3. NIE TAKA MARTWA NATURA

Podczas tej lekcji uczniowie doskonalą umiejętność posługiwania się programem Photo Story do tworzenia tzw. foto historii z obrazów statycznych. W zasadzie lekcja jest poświęcona możliwości dokładnej penetracji obrazu przez swobodnie poruszającą się kamerę ze zbliżaniem i oddalaniem fragmentów obrazu. Uczniowie poznają sposób tworzenia filmów wideo zwracających uwagę widza na istotne szczegóły obrazu.

Wymagane oprogramowanie

- Program do tworzenia foto historii Photo Story.
- Edytor grafiki PhotoFiltre w wersji 7.2.1 lub nowszy.

Przygotowanie uczniów

Uczniowie powinni już znać zasady wyszukiwania elementów graficznych w sieci oraz podstawowe zasady pracy w edytorze grafiki, takim jak PhotoFiltre.

Przebieg lekcji

1. Nauczyciel przedstawia uczniom cel lekcji – utworzenie filmu wideo pokazującego w szczegółach obraz Pietera Claesza Tafel mit Hummer, Silberkanne, großem Berrkemeyer, Früchteschale, Violine und Büchern.
2. Nauczyciel prezentuje uczniom możliwości programu Photo Story ze szczególnym uwzględnieniem modułu Dostosuj ruch....
3. Uczniowie wyszukują i pobierają z internetu obraz Pietera Claesza o możliwie dużych rozmiarach.
4. Uczniowie wykonują w programie PhotoFiltre plansze z napisami początkowymi i końcowymi do filmu.
5. Uczniowie uruchamiają program Photo Story i importują obrazy potrzebne do wykonania filmu.
6. Uczniowie tworzą film zgodnie ze schematycznym scenariuszem podanym w podręczniku.

7. Nauczyciel przypomina uczniom o dobrym zwyczaju zapisywania pracy w dwóch postaciach: projektu i gotowego filmu. Wyjaśnia celowość takiego postępowania.
8. Uczniowie zapisują swoje gotowe prace.

**Materiały do pobrania (dla tych co nie znajdą w sieci):**

- Program Photo Story 3 dla Windows

[www.snpn.internetdsl.pl/11%20zadania/klasa7/PStory.msi](http://www.snpn.internetdsl.pl/11%20zadania/klasa7/PStory.msi)

- Plik - Pieter\_Claesz\_-Martwa\_natura.jpg

[www.snpn.internetdsl.pl/11%20zadania/klasa7/Pieter\\_Claesz\\_-Martwa\\_natura.jpg](http://www.snpn.internetdsl.pl/11%20zadania/klasa7/Pieter_Claesz_-Martwa_natura.jpg)